

Comment utiliser tes flashcards?

- 1. Imprime en RECTO / VERSO (retourner côté long) et en couleur (qualité optimale pour un joli rendu) les pages 3 à 6, puis découpe les cartes au fur et à mesure de ton apprentissage.
- 2. Range-les astucieusement.

Glisse-les dans une pochette, une boîte, ou perce un petit trou dans le coin supérieur gauche pour les mettre sur un anneau de porte-clés.



Astuce: si tu peux, **plastifie tes cartes** pour qu'elles durent plus longtemps.

3. Utilise-les partout et souvent ! Emporte-les avec toi pour réviser à tout moment : chez toi, dans les transports, entre deux cours...

Quand et comment les utiliser?

Au début : révise tous les jours (5 à 10 minutes suffisent). Le but est de créer le premier "ancrage mémoire".

Après 1 semaine : révise un jour sur deux → ton cerveau consolide les images mentales.

Après 1 mois: révise 1 à 2 fois par semaine.

Ensuite: un petit "entretien" une fois par mois suffit pour ne rien oublier.

Idées de jeux!

Plusieurs façons de jouer avec tes cartes!

N°1: Les 3 formes

Parcours régulièrement le recto et, grâce à l'image mentale, trouve les 3 formes du verbe en anglais.

N°2: Challenge aveugle

Fais-toi interroger par quelqu'un d'autre. Pas d'image pour t'aider cette fois ! Si tu bloques, demande un indice disponible sur la carte.

Objectif : renforcer ta mémoire en te concentrant sur le son et la logique.

N°3: Traduction inverse

Cette fois, observe le verso des cartes (les 3 formes en anglais) et trouve leur traduction en français.

En classe:

N°4: Le duel (à deux joueurs)

Chacun pioche une carte : celui qui trouve le plus vite les 3 formes gagne la carte. Celui qui a le plus de cartes à la fin gagne la partie.

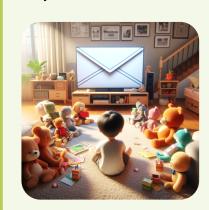
Rappel clé : c'est la régularité qui fait la différence. Mieux vaut 5 minutes par jour que 1 heure d'un coup.

Avec ces flashcards, tu appliques naturellement la méthode de la répétition espacée, reconnue par les pédagogues et les neurosciences comme la plus efficace pour mémoriser sur le long terme.

parier miser



laisser permettre



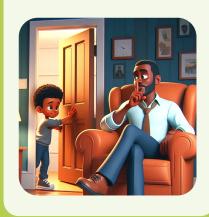
fixer régler placer



(se) couper découper



(re)fermer



(se) blesser



let bet

let bet

let bet

cut set

cut set

cut set

hurt shut

hurt shut

hurt shut



burst cost

burst cost

burst cost

hit put

hit put

hit put

read quit

read quit

read quit